

MJEULEMENNEKES - CHRONOSPEL: BIERBAKKEN STAPELEN

Doel van het spel:

Met behulp van 8 bierbakken een afstand afleggen tegen de tijd.

De zeven spelers moeten de afstand afleggen zonder de grond met handen of voeten te raken.

Begin van het spel:

Alle deelnemers staan achter de startlijn. Bij het vertreksein geeft de aangever v/d bakken, de eerste bak aan speler 1 en deze zet de bak op zijn beurt over de startlijn en gaat op de bak staan.

De aangever v/d bakken geeft nu de volgende bak aan speler 2 en deze geeft hem aan speler 1 die de bak voor zich uit zet en er op gaat staan. Hierdoor kan speler 2 op de vrijgekomen bak komen staan. Zo gaan we ook door met speler 3, deze geeft zijn bak aan speler 2, waarna deze hem op zijn beurt weer door geeft aan speler 1. Die plaatst de bak weer voor zich en gaat er op staan. Hierdoor schuift speler 2 weer één bak naar voor en kan speler 3 op de vrijgekomen bak vóór hem gaan staan. Dit wordt herhaald tot alle 7 spelers zich op één bak bevinden en zich kunnen voortbewegen door de vrije bak telkens door te geven.

De hindernis:

Na een afstand van 15m te hebben afgelegd, moet iedere speler met de bakken over een balk (8/23, op 30cm hoogte en 4m lang).

Vanaf deze balk dient er met een bal in een ring geworpen te worden (ringhoogte 3m en de afstand tot de balk bedraagt 2,5m) – op voorhand na te meten door 2 scheidsrechters.

Voor elke bal die in de ring is, wordt er 10sec van de gespeelde tijd afgetrokken.

Aanpassing:

De breedte van de balk is 41 centimeter geworden. Op de balk zijn, verspreid over de ganse lengte, 6 latjes bevestigd waartegen we de bakken kunnen zetten zodat ze niet meer zijwaarts kunnen wegglijden. Als de bakken tegen de latjes geplaatst worden, is de afstand tussen de bakken ongeveer 44 centimeter. Ook de hoogte is aangepast naar 35 centimeter vanaf de grond.



MJEULEMENNEKES - CHRONOSPEL: BIERBAKKEN STAPELEN

Na deze hindernis te hebben genomen, keren de deelnemers terug naar de startlijn, waar de ontvanger v/d bakken (aan het begin van het spel was dit de aangever) hen opwacht en deze in de juiste lettervolgorde terug opstapelt.

Nadat hij dit heeft gedaan geeft hij het eindsignaal (de ontvanger v/d bakken heeft een fluitje aan een koordje om zijn/haar hals) en moeten we van boven naar beneden ALTKNALT op de bakkentoren kunnen lezen.

Reglement:

Spelers: voor dit spel zijn er 9 spelers nodig, mn:

- 7 spelers voor het voortbrengen v/d bakken
- 1 speler voor het aangeven/ ontvangen en aan 't eind stapelen v/d bakken
- 1 speler voor het aangeven van de ballen.

Leeftijd: vrij te kiezen, maar liefst een mix van zowel leeftijd als geslacht.

De bakken staan zo gestapeld zoals ze op 't einde zouden moeten staan: ALTKNALT te lezen van boven naar beneden. Wanneer aan't eind van het spel, na het fluitsignaal van de ontvanger een fout staat in ALTKNALT wordt men laatst gerangschikt.

Bij het raken van de grond of de balk met handen of voeten moet de bewuste speler achter aansluiten en de bak waarop hij stond meenemen. Elke bak moet bij het doorgeven door elke speler aangenomen worden

Bij de hindernis: wanneer de bal de ring raakt en kan worden opgevangen door dezelfde speler op de bak zonder de grond te raken, dan mag deze speler herkansen, anders is zijn beurt voorbij. Iedere speler mag maar 1 keer naar de ring werpen.



GIELKENS
GRAFMONUMENTEN BVBA

MJEULEMENNEKES - CHRONOSPEL: BIERBAKKEN STAPELEN

